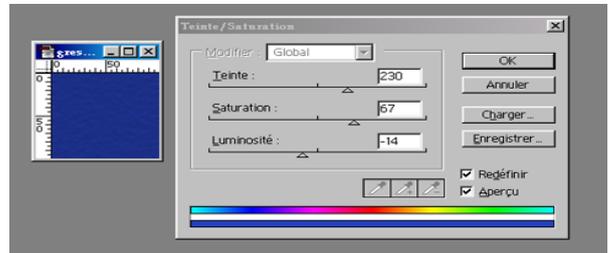


Création de boutons pour le Web ou autre

photoshop CS4 : ssaracco 08 2010

Modification de la couleur

La couleur se règle dans **Image/Réglages/teintes/saturation**



Nous allons construire des boutons permettant éventuellement de naviguer sur une page Web.

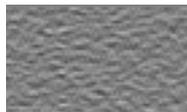
Ouvrir 1 fichier de 402 pixels de large et de 100 pixels de haut.

Création d'un fond :

Avec Édition/Remplir, sélectionnez l'option 50% de gris.

Avec les filtres nous allons modifier ce fond.

Choisir Filtre/Texture/placage de texture et enfin grès dans le menu déroulant. Nous obtenons l'image suivante.



Si vous souhaitez une texture plus douce appliquer : Filtre/Atténuation/Flou gaussien. (Rayon : 1.2)



Pour avoir de la précision il faut afficher les règles, puis double cliquer sur la règle pour changer l'unité.

Créer des repaires :

Cliquer dans la règle et en restant appuyé sur la souris amener le repère où bon vous semble.

Utilisation des repères :

Ces repères vont nous permettre de créer les boutons.

Avec l'outil rectangle de Sélection cliquer dans un coin du cadre et étirer la



sélection avec la souris.

Le rectangle de sélection se place exactement sur les repères.

Recommencer l'opération pour chaque bouton.

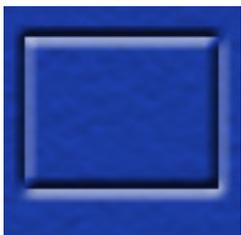
Utiliser les différents effets des calques



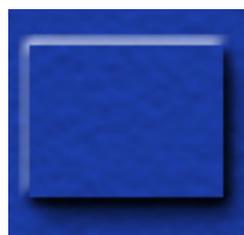
Lorsque vous avez sélectionné tous les cadres des boutons, il faut ajouter un nouveau calque avec la commande **Calque/Nouveau/Calque par copie ou (Ctrl+J)**.

Effets de calque.

Pour créer une forme simple il suffit de choisir la commande **Calque/Effets/Biseautage estampage**. Différentes variantes sont possibles.



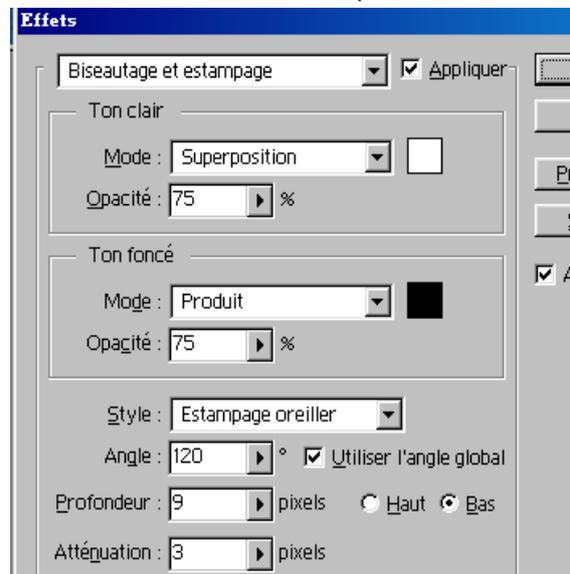
Estampage oreiller



Ombre portée



L'exemple ci-dessus est une 3^{ème} forme de bouton telle que :

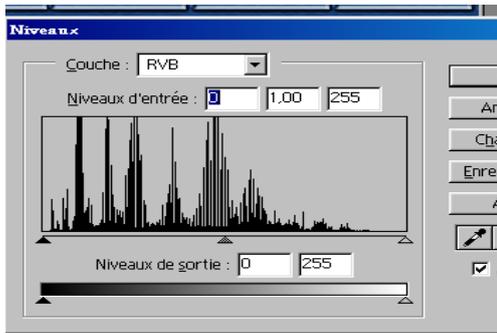


Création de boutons pour le Web ou autre

Photoshop CS4 : ssaracco-08 2010

Calque de remplissage ou de réglage

Nécessaire pour modifier la coloration des touches et garder un maximum de souplesse pour toutes modifications



ultérieures.

- Se positionner sur la palette des Calques.
- **Claque / Calque de réglage / Niveau**
- Choisir le ton souhaité

Rajout d'un texte

Avec l'outil texte vous pouvez positionner un nom sur chaque bouton.



- Pour écrire, sur le même niveau, sur chaque bouton, il faut :
- positionner un repère (ligne horizontale et verticale, jaune ici)
 - Avec la souris.

Il suffit de déplacer son texte, avec l'outil déplacement.



- Une fois le texte écrit vous pouvez lui appliquer tous les effets souhaités.
- Voir ci-dessous



Construction de boutons pour le Web

Ouvrir un fichier de format : largeur 600, hauteur 900 pixels ; résolut : 150 p/p

Enregistrer ce fichier avec votre nom suivi du N° du TP.

a) Avec Édition / Remplir créer 1 fond gris.

b) Avec Filtre / Texture donner une matière au fond.

c) Créer 4 boutons alignés (rectangles ou ronds) en volume (biseautage estampage) de couleur clair par rapport à un fond sombre.

d) Écrire 4 textes différents, alignés, sur ces boutons.

e) Donner un effet de volume (biseautage estampage) à ce texte.

